

Curriculum Vitae

Dane Osobowe

Imię i nazwisko : Krystian Komisarek
Data urodzenia : 15 grudnia 1987
Adres : ul. Sportowa 2/5
88-300 Mogilno
Telefon : 510-909-999
E-mail : Krystian.komisarek@dathox.com



Wykształcenie

2006 – 2011 Studia stacjonarne, magisterskie na Uniwersytecie Adama Mickiewicza w Poznaniu, wydział Matematyki i Informatyki, specjalność „inżynieria oprogramowania”.

Doświadczenie

11.2009 – obecnie Praca w firmie DaThoX jako grafik, programista gier komputerowych i edytorów graficznych.
06.2011 – obecnie Beta tester nadchodzącego Delphi XE2
02.2007 – 09.2007 Praca dla firmy Alakhaine Consuling Limited. Tworzenie grafiki 3D na potrzeby gry przeglądarkowej.
2002 – obecnie Samodzielne rozwijanie umiejętności tworzenia gier komputerowych i pracy w zespole. Tworzenie edytorów oraz mechaniki do gier i koordynacja współpracy z grafikami.

Umiejętności

- Bardzo dobra znajomość OpenGL, Opengl ES i WebGL.
- Programowanie silników graficznych. Umiejętność tworzenia efektów graficznych z wykorzystaniem shaderów GLSL oraz HLSL.
- Programowanie silników fizycznych ciał sztywnych i miękkich, animacji szkieletowej oraz odwrotnej kinematyki.
- Tworzenie mechaniki do gier dowolnego typu (wyścigi, FPP, TPP, RTS, casual).
- Tworzenie gier na platformę BADA.
- Programowanie obiektowe.
- Bardzo dobra znajomość Delphi/Object Pascal.
- Znajomość C/C++, C#, Java na poziomie dobrym.
- Podstawowa znajomość Java Script, Flash, PHP.
- Praca w grupie z wykorzystaniem SVN i Jiry.
- Tworzenie grafiki w programach: 3D Studio Max, Corel, Texture Maker.

Języki

j. angielski Poziom upper intermediate

Dodatkowo

- Prawo jazdy kat. B

Zainteresowania

Grafika komputerowa, kulturystyka

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych zawartych w mojej ofercie dla potrzeb niezbędnych do realizacji procesu rekrutacji, zgodnie z ustawą z 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz.U. Nr 133, poz. 883)